

Actividad de proyecto 4

Actividad de aprendizaje 12: Administrar el inventario de materiales, productos y/o equipos, según políticas de la organización.

Gestionar los recursos para el desarrollo de los recorridos

Para que el servicio de guianza turística sea más competitivo, es importante que el guía posea la capacidad de identificar y establecer los recursos necesarios para la prestación del servicio; por lo tanto se deben poseer ciertas competencias en el tema, dado que es el responsable de los recursos utilizados en el servicio contratado.

Para el desarrollo de esta evidencia, consulte el material de formación denominado "Recursos para la guianza turística" correspondiente a esta actividad de proyecto.

Luego de esta consulta, lea y desarrolle lo siguiente:

La empresa de guianza "LPQ" desea ofrecer la prestación del servicio de caminatas (*trekking*), incluyendo una actividad de aventura para un grupo de 50 turistas aproximadamente. Catalina quien es compañera de Pablo y una de las empleadas de la empresa con un buen conocimiento del tema, debe realizar un informe donde gestione los recursos necesarios para implementar dicha actividad, dado su aprendizaje en esta área; por lo anterior ayúdele a Catalina a cumplir con lo asignado.

- Describa el lugar o área donde se llevará a cabo la caminata, teniendo en cuenta la capacidad de carga (incluya imágenes).

- Seleccione y plantee la actividad de aventura a incluir.

- Dada la actividad física que conlleva la caminata, proyecte hidratación, almuerzo y dos refrigerios (mañana y tarde), así como la entrada al área natural.

- Determine los recursos físicos (materiales y equipos), para esto tome como base el formato de requisición de materiales visto en el material de formación "Recursos para la guianza", específicamente en el subtema de "Recursos físicos".

- Adicionalmente diseñe un formato donde relacione los recursos humanos requeridos para esta actividad y otro para registrar los recursos financieros necesarios para la operación del recorrido.

- Recopile en un informe de requisición los puntos señalados anteriormente.

Envíe el archivo al instructor con el desarrollo de esta evidencia (informe de requisición) a través de la plataforma virtual de aprendizaje.



Ambiente requerido: Ambiente Virtual de Aprendizaje.

Materiales: computador, internet, material de formación “Recursos para la guianza turística”, glosario y biblioteca SENA.

Evidencia 2: Informe de requisición “Gestionar los recursos para el desarrollo de los recorridos”.

Pasos para enviar la evidencia:

1. Clic en el título de la evidencia.
2. Clic en Examinar mi equipo y buscar el archivo previamente guardado.
3. Dejar un comentario al instructor (opcional).
4. Clic en Enviar.

Nota: esta evidencia es de carácter individual. Recuerde revisar la guía de proyecto con el fin de verificar que ha realizado todas las evidencias propuestas, saber cómo desarrollarlas y entregarlas correctamente.

Criterios de evaluación
Selecciona recursos, materiales y equipos de acuerdo con la actividad y las técnicas de guianza establecidas en el plan de acción.